

Coachkaarten T.A.V. de FF model \*

Context / onderwerp  
van gesprek:

Talent

Ambitie

Visie

Fun-Factor\*

*\*Bij welke antwoorden gingen de ogen  
twinkelen?*

Conclusies:

Conclusies:

Conclusies:

Conclusies:

\* Ten Aanzien Van de Fun Factor

## Handleiding T.A.V. de FF model

- Duur: 60 minuten.  
Doel: Eigen rol of handelen bespreken met betrekking tot een specifiek onderwerp. Bijvoorbeeld: een functie, rol of een specifieke situatie.  
Aantal deelnemers: Dit model kan gebruikt worden in 1 op 1 gesprekken en in groepen als hulp middel voor een individuele vertaalslag.  
Aantal spellen: 1 (bij meer dan 8 deelnemers zijn 2 spellen gemakkelijker)

Dit model is ontwikkeld om tijdens een gesprek met Coachkaarten in te vullen. Coachkaarten zijn ontwikkeld om de Talenten, Ambities en Visie van mensen op tafel te krijgen vanuit een positieve invalshoek. De Fun Factor is de check op passie: de ultieme combinatie van talent, ambitie, visie en plezier.

<b>Handleiding 1 op 1 gesprekken</b>	<b>Handleiding groepen / team gesprekken</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>★ Bepaal vooraf wie het model invult tijdens het gesprek. Is dat de coach, de coachee of beiden?</li><li>★ Bepaal samen het onderwerp van het gesprek.</li><li>★ Leg de kaarten met de afbeelding naar boven uitgespreid op tafel.</li><li>★ Zowel de coach als de coachee maken a.d.h.v. het gekozen onderwerp een selectie van 10 kaarten die zij willen bespreken.</li><li>★ De coachee 'speelt' de eerste kaart uit en beantwoordt zijn of haar eigen vraag.</li><li>★ De coach bepaald zelf of en wanneer hij welke kaart uit speelt.</li><li>★ Als de 10 kaarten van de coachee uit gespeeld en besproken zijn, bespreken de coach en de coachee samen de gemaakte aantekeningen.</li><li>★ Evaluatie: de coachee vult zelf zijn of haar conclusies in.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>★ Kies of benoem centraal het onderwerp van gesprek. Let op: het onderwerp moet voor alle deelnemers herkenbaar zijn.</li><li>★ Verdeel de deelnemers in groepjes van drie personen. In elk groepje rouleren de functies van 'vragen steller', 'observant' en de 'bevraagde'.</li><li>★ Verdeel de kaarten over de groepjes en leg de kaarten met de afbeelding naar boven uitgespreid op tafel.</li><li>★ De 'bevraagde' mag vijf kaarten kiezen. De 'vragen steller' mag door vragen op het antwoord en ter afsluiting één kaart kiezen waar hij of zij nog nieuwsgierig naar is. De observant vult het model, tot de conclusies, in.</li><li>★ De groepjes krijgen 40 min. de tijd om samen in gesprek te gaan waarbij de rollen om de 10 minuten wisselen. Iedereen moet één keer de rol van 'bevraagde' hebben gehad.</li><li>★ Na het signaal, dat de tijd om is, krijgen alle deelnemers het model met de aantekeningen van het gesprek. De deelnemers krijgen 10 min. om deze aantekeningen in de kleine groepjes te bespreken.</li><li>★ Na 10 min. vullen de deelnemers zelf hun conclusies in.</li><li>★ Evaluatie: In de plenaire afsluiting krijgen alle deelnemers de ruimte om hun ervaringen in de kleine groep te delen met de grote groep. Welke talenten, ambities en visies kwamen op tafel? Wanneer zag je de 'Fun-factor'? Hoe was het om zo met elkaar te praten?</li></ul>